Dieter-Baacke-Preis 2026

Laudation

Kategorie E „Netzwerkprojekte“



Gaming Galaxy – Jugendliche gestalten ihr eigenes Gaming-Event

> *Man nehme eine Gruppe heldenhafter und spielebegeisterter Menschen jeden Alters, mit viel Mut, geballter Intuition und Klugheit sowie jeder Menge Charisma, würfle mit einem 20-seitigen Würfel und das Spiel beginnt!*
>
> *Die Atmosphäre ist geschäftig, bunte Lichter, Plakate an den Wänden, das Klackern von Controllern und Tastaturen, Rascheln von Papier, Jubelschreie und Fluchkanonaden hallen durch die Räume des Haus der Jugend in Kassel. Wir sind in der „Gaming Galaxy“.*

Die „Gaming Galaxy“ ist ein von Jugendlichen gestaltetes Gaming-Event, das in Kassel verortet ist. Kinder und Jugendliche zwischen 10 und 16 Jahren übernahmen über mehrere Monate zentrale Aufgaben bei der Vorbereitung des Events: Sie planten Turniere und Gaming-Bereiche, produzierten Trailer, Interviews, Plakate und Social-Media-Inhalte, kontaktierten Spieleentwickler*innen und gestalteten Pokale im 3D-Druck.

Hinter dem Event steht das Netzwerk WALLHACK, das von der Initiative Pixelherz koordiniert wird. In dem Netzwerk kommen Akteur*innen mit verschiedenen Kompetenzen zusammen: aus der pädagogischen Kinder- und Jugendarbeit, aus der Bildungsarbeit, aus der Wirtschaft, der Verwaltung und Kultur. Ihr gemeinsames Engagement ermöglicht jungen Menschen ein ganz besonderes Erlebnis: Die Jugendlichen werden mit ihren Interessen ernst- und wahrgenommen und von Anfang an aktiv in die Planung und Umsetzung der „Gaming Galaxy“ eingebunden. Dies ist eine ganz besondere Erfahrung von Selbstwirksamkeit, die junge Menschen über sich hinauswachsen lässt. Und das nicht nur einmal. Mittlerweile fand das Festival zum zweiten Mal statt und die Fortsetzung 2027 ist schon in Planung. Das hat das Potenzial, etwas wirklich Dauerhaftes und Großes zu werden.

> *Die Würfel sind gefallen, drei Mal die 1 – in der Welt der Pen-&-Paper-Rollenspiele ein sogenannter kritischer Erfolg.*

Liebe Akteur*innen des Netzwerks WALLHACK, wir überreichen euch heute die Auszeichnung Dieter Baacke Preis 2026 in der Kategorie „Netzwerkprojekte“. Mit der „Gaming Galaxy“ habt ihr eine Plattform geschaffen, die echte Beteiligung ermöglicht und Ausgangspunkt für Medienbildung, kulturelle Teilhabe und Selbstwirksamkeit ist. Das Event ist ein sinnstiftendes Produkt eines aktiven Netzwerkes, das sich für mehr Sichtbarkeit von Spielkultur in Nordhessen einsetzt, nachhaltig in die Region hineinwirkt und für die jungen Menschen vor Ort einen Unterschied macht.
Danke für dieses wichtige Engagement und herzlichen Glückwunsch zur Auszeichnung!