

Dieter-Baacke-Preis 2025

Cubix – Deine Welt. Deine Stimme. Dein Abenteuer!

(Kategorie B „Projekte von und mit Jugendlichen“)



Laudatio

Laudator: Mirko Pohl

Demokratie zu bauen, beginnt manchmal mit einem Block – und genau das gelingt dem Projekt *Cubix* auf beeindruckende Weise. Hier wird Minecraft nicht nur als Spiel, sondern als pädagogisches Werkzeug genutzt, um Kinder und Jugendliche an demokratische Prozesse, Medienkompetenz und kreative Mitgestaltung heranzuführen. *Cubix* ist nah an den Lebensrealitäten junger Menschen, wertschätzt ihre hybriden Alltagswelten und verbindet digitale Räume mit Erfahrungen, die auch auf die physisch erfahrbare Welt übertragbar sind. Gemeinschaft, Austausch und Teilhabe stehen im Mittelpunkt – und machen das Projekt zu einem politischen Instrument, das erlebbar, aktuell und nachahmenswert ist.

Jugendliche werden als Expert*innen ihrer eigenen Lebenswelten ernst genommen. Sie treffen Entscheidungen gemeinsam, planen Basen, gründen Gilden und gestalten Regeln für ihre virtuelle Gesellschaft. Minecraft dient dabei als Medium, um Demokratie spielerisch zu erfahren, Prozesse auszuprobieren und Verantwortung zu übernehmen. Niedrigschwellige technische Zugänge, ein sicherer Server und ein selbst entwickeltes Plugin ermöglichen, dass sich alle Teilnehmenden aktiv einbringen und die Plattform mitgestalten können.

Cubix bietet darüber hinaus einen inklusiven Raum: Neurodiverse Kinder werden unterstützt, Familien bauen gemeinsam und durch die Zusammenarbeit mit einem Familienverein werden Eltern in die Interessen ihrer Kinder einbezogen. Events, kreatives Bauen und künstlerische Gestaltung erweitern das Projekt über das klassische Spielangebot hinaus und verbinden digitale und reale Erfahrungen.

Besonders bemerkenswert ist, dass *Cubix* ohne große institutionelle Förderung auskommt und dennoch Modellcharakter für Jugendeinrichtungen hat. Das kleine, sichere „Metaverse“ zeigt, wie digitale Räume Demokratie erlebbar machen, Medienkompetenz fördern und Jugendliche ermächtigen, ihre digitale Zukunft aktiv zu gestalten.

Herzlichen Glückwunsch an das Team von *Cubix* – für ein Projekt, das Partizipation, Kreativität und gesellschaftliche Verantwortung spielerisch, sicher und nachhaltig verbindet!