

Laudatio 2020

„ComputerSpielSchule Online“

(Kategorie A „Projekte von und mit Kindern“)



Sebastian Ring, Medienzentrum des JFF München

Das sind ohnehin ziemlich ungewöhnliche Schulen, die ComputerSpielSchulen in Potsdam und Hamburg. Während alle anderen Schulen ab dem Frühjahr aufgrund der Covid-19-Pandemie geschlossen waren, hat die CSSO ihre Leute nicht allein zu Haus gelassen, sondern kurzerhand im Netz eigene Räume eröffnet. Dort konnten die jungen Gamer*innen wöchentlich frisch kuratierte Spiele kennenlernen. Sie konnten aus einem tollen Angebot an Spielkultur- und Kreativworkshops schöpfen oder einfach mal im Tuschelraum gemeinsam abhängen.

Diese Zeit hat jungen Menschen viel abverlangt. Wir als Jury fanden, dass die ComputerSpielSchule ziemlich perfekt auf diese krisenhaften Momente reagiert hat. Das Team von Creative Gaming hat sich dabei nicht an den gewohnten Abläufen orientiert, sondern vielmehr die bewährten pädagogischen Prinzipien, Ziele und den eigenen hohen Ansprüchen ins Online-Format transferiert. Damit haben sie auf ganz großartige Weise, neues, polygoneformtes Terrain betreten. Interaktion, gemeinsames Kreieren und das Erleben von Spielkultur haben so einen neuen Raum online gefunden, der hoffentlich lange und für viele weitere junge Menschen offensteht.

Wir gratulieren sehr herzlich zur Auszeichnung mit dem Dieter Baacke Preis 2020 in der Kategorie „Projekte von und mit Kindern“.